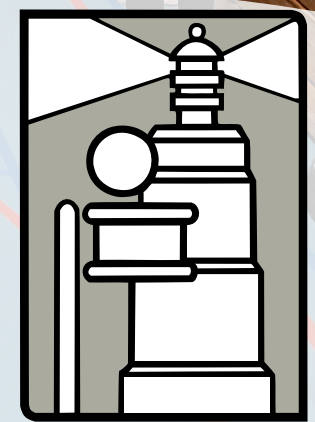


# SCHOOLKORFBALTOERNOOI

28 DECEMBER 2024



**KV Stormvogels  
Westkapelle**



## Inhoudsopgave

Welkomstwoord	3
Toernooiopzet	4
Zaalindeling	5
Huishoudelijk reglement	6
Toernooi reglement	6
Speelschema groep 3/4	7
Speelschema groep 5/6	8
Speelschema groep 7/8	10
Deelnemende scholen	12
Contactgegevens	13
Sponsor Spar Kesselaar	14

## Welkomstwoord

Hallo kinderen en begeleiders,

Van harte welkom op het schoolkorfbaltoernooi van Korfbalvereniging Stormvogels, editie 2023.  
Dit toernooi wordt dit jaar voor de 47e keer georganiseerd.

Het toernooi is verdeeld in 3 programma's. Het eerste deel start om 10.30 uur met de groepen 3 en 4, waarna we het toernooi vervolgen vanaf 13.00 met de groepen 5 tot en met 8. Het toernooi eindigt omstreeks 16.15 uur. Aansluitend aan ieder onderdeel van het toernooi vindt de prijsuitreiking plaats. Het toernooi vindt plaats in sportzaal "de Bellink" aan de Molenwal te Westkapelle.

In dit programmaboekje vindt u een lijst met deelnemende teams, het wedstrijdschema en het toernooireglement. Ook is er een duidelijke uitleg over de opzet van het toernooi met een indeling van de zaal. De deelnemers worden verzocht zoveel mogelijk in sporttenu te komen, omdat de kleedruimte beperkt is.

Een woord van dank is voor Spar Kesselaar, de sponsor van dit toernooi. Spar Kesselaar heeft voor alle deelnemers iets te eten en drinken beschikbaar gesteld.

Wij wensen alle deelnemers, scheidsrechters, leiders en supporters veel succes en een sportieve dag toe!

Met vriendelijke groeten,  
Toernooicommissie K.V. Stormvogels

## Toernooiopzet

### Uitleg speelveld

Er wordt gespeeld op één veld. De korf staat in het midden, waarop beide ploegen doelpunten moeten gaan scoren. Om duidelijk te weten wie mag aanvallen, moet er eerst naar de matten aan de zijkant van het vak gespeeld worden om dit 'recht' van aanvallen te gaan halen. Om het te verduidelijken is op de volgende pagina een overzicht van de zaalindeling weergegeven. Er zijn in de zaal twee velden naast elkaar, veld 1 en veld 2.

In het midden van een vak staat een korf waar beide teams op moeten gaan scoren. Het team dat als eerste op het formulier staat, mag de uitworp nemen aan de voorkant van de korf. Dit gebeurt bij de blauwe mat aan de voorzijde van de korf. Op de afbeelding op pagina 5 is te zien dat er per veld twee rijen met matten liggen. Het team dat eerst op staat begint hier en mag gelijk gaan proberen te scoren. Als het andere team de bal onderschept zal dit team eerst "recht van aanval" moeten halen door een speler met de bal in de handen een mat aan te laten tikken of de bal op een mat te laten drukken. Pas daarna mag het team gaan proberen te scoren en moet de tegenpartij weer proberen om de bal te onderscheppen. Als de bal onderschept wordt moet het team dus weer de bal naar een van de twee rijen matten spelen en dan pas gaan aanvallen.

Op de afbeelding op de volgende pagina zijn de matten met blauwe rechthoeken aangegeven. Daarom heen staat een aantal pionnen, zodat ook de ploegen die niet moeten spelen weten waar ze mogen lopen. In het midden daarvan is de korf met geel aangegeven.

### Spelers

Een team bestaat uit vier spelers, bestaande uit in principe twee jongens en twee meisjes (afwijkingen hiervan in overleg). Het speelveld geeft ruimte voor vier tegen vier, waardoor er genoeg ruimte is om mooie doelpunten te scoren.

### Speeltijd

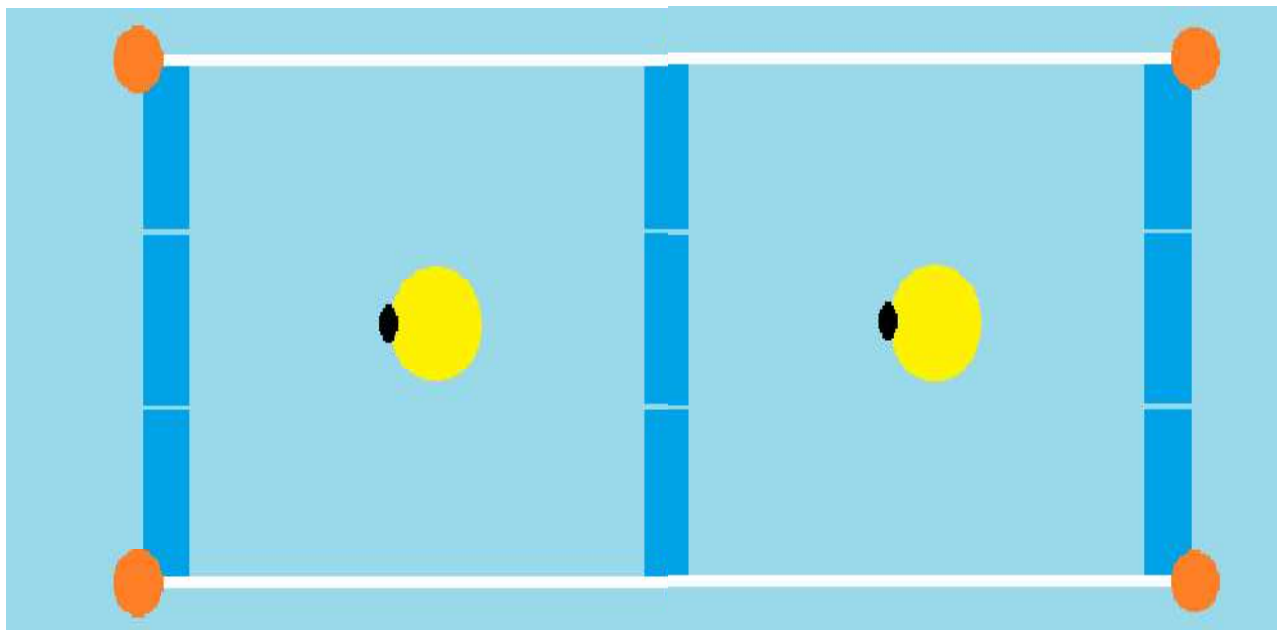
Er is voor alle groepen gekozen voor wedstrijden van 7 minuten.

### Spelregels

Evenals voorgaande edities mag er verdedigd worden geschoten. Je mag het natuurlijk wel zo moeilijk mogelijk maken voor de tegenstander om te scoren! Verder gelden gewoon de spelregels die bij korfbal worden toegepast. Je mag bijvoorbeeld niet lopen als je de bal in je handen hebt.

Sinds enkele jaren geldt de regel dat een speler niet 2 keer achter elkaar mag proberen te scoren. Als de speler na de eerste gemiste doelpoging de bal zelf afvangt, moet er minimaal één keer naar een medespeler worden overgespeeld.

## Speelveld



## Huishoudelijk reglement

- De organisatie gaat ervan uit dat alle teams vergezeld worden door een begeleider. De begeleider meldt het team aan bij de wedstrijdleiding.
- De begeleiders worden geacht de spelers tussen de wedstrijden door in de gaten te houden.
- Er is een beperkt aantal kleedkamers aanwezig. Deze zijn uitsluitend bedoeld voor omkleeden en gebruik van de toiletten.
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor diefstal, beschadiging en/of zoekraken van eigendommen. Geen waardevolle spullen in de kleedkamers achterlaten. Gevonden voorwerpen graag afgeven bij de wedstrijdleiding.
- Kosten, voortkomend uit sportblessures die opgelopen worden tijdens dit toernooi, kunnen niet op de organisatie verhaald worden.
- Alle deelnemers wordt verzocht sieraden en horloges tijdens de wedstrijden af te doen. Wij verzoeken de begeleiders om hier op toe te zien.
- In de zaal mogen geen etens- en drinkenswaren worden genuttigd.
- We verzoeken iedereen tijdens de wedstrijden niet in de zaal rond te lopen, maar op de tribune plaats te nemen.
- Er mag niet op blote voeten gespeeld worden; alleen op zandsportschoenen die niet buiten gedragen zijn en geen zwarte strepen achterlaten op de vloer van de sportzaal.

## Toernooi reglement

- De ploeg die eerst vermeld staat op het programma, neemt de uitworp.
- De duur van de wedstrijden is 7 minuten. De hoogte van de korf is 2.50 (groep 3/4) of 3.00 meter (groep 5/6 en 7/8). Er wordt gespeeld met bal nr. 3 (groep 3/4) of nr. 4 (groep 5/6 en 7/8)
- Begin- en eindsignaal worden door de wedstrijdleiding gegeven.
- De genomen strafworpen in de tussenrondes bij groep 3/4 leveren in de rangorde 3, 2 of 1 punt op.
- Een gewonnen wedstrijd levert bij winst 3 punten op, bij gelijkspel 2 punten en bij verlies 1 punt.
- Wanneer 2 of meer teams gelijk eindigen in punten in de poule beslist het doelsaldo. Is dit ook gelijk, dan beslist het onderlinge resultaat en vervolgens het aantal gescoorde doelpunten. Is dit ook gelijk dan worden per ploeg 4 strafworpen genomen, eventueel gevolgd door "sudden death".
- In alles waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.
- De deelnemende ploegen dienen zelf te zorgen voor shirts. Voor het geval twee ploegen tegen elkaar moeten spelen met een gelijk of sterk lijkend tenue, dient de uitspelende ploeg reserveshirts of hesjes aan te doen. Hesjes liggen bij de wedstrijdleiding.
- Er mag onbeperkt gewisseld worden tijdens de wedstrijden. Dit alleen doen bij een fluitsignaal en dit aangeven bij de scheidsrechter.

## Speelschema groep 3/4

Ronde	Team 1	-	Team 2	Veld	Aanvang	Einde	Scheidsrechter	Uitslag
1	Aagtekerke 2	-	Lichtstraal 1	1	10:35	10:42		-
2	Strafwerpen Aagtekerke 1		(20 doelpogingen)	1	10:43	10:48		-
3	Lichtstraal 1	-	Aagtekerke 1	1	10:49	10:56		-
4	Strafwerpen Lichtstraal 1		(20 doelpogingen)	1	10:57	11:02		-
5	Aagtekerke 1	-	Aagtekerke 2	1	11:03	11:10		-
	SPEL VOOR ALLE GROEPEN				11:11	11:25		
6	Lichtstraal 1	-	Aagtekerke 2	1	11:26	11:33		-
7	Strafwerpen Aagtekerke 2		(20 doelpogingen)	1	11:34	11:39		-
8	Aagtekerke 1	-	Lichtstraal 1	1	11:40	11:47		-
9	Aagtekerke 2	-	Aagtekerke 1	1	11:48	11:55		-

### Prijsuitreiking aansluitend

## Teams

Team	Gespeeld	Gewonnen	Gelijk	Verloren	Punten	V	-	T	Strafw.	Saldo	Positie
Aagtekerke 1							-				
Aagtekerke 2							-				
Lichtstraal 1							-				

## Speelschema groep 5/6

Ronde	Team 1	- Team 2	Veld	Aanvang	Einde	Scheidsrechter	Uitslag
1	Lichtstraal 3	- Aagtekerke 4	1	13:05	13:12		-
2	Lichtstraal 4	- Aagtekerke 3	1	13:13	13:20		-
3	Paalhoofd 1	- Paalhoofd 2	1	13:21	13:28		-
4	Aagtekerke 4	- Lichtstraal 2	1	13:29	13:36		-
5	Lichtstraal 3	- Paalhoofd 2	1	13:37	13:44		-
6	Lichtstraal 4	- Paalhoofd 1	1	13:45	13:52		-
7	Lichtstraal 2	- Aagtekerke 3	1	13:53	14:00		-
8	Aagtekerke 4	- Paalhoofd 2	1	14:01	14:08		-
9	Lichtstraal 3	- Lichtstraal 4	1	14:09	14:16		-
10	Paalhoofd 2	- Lichtstraal 2	1	14:17	14:24		-
11	Aagtekerke 3	- Paalhoofd 1	1	14:25	14:32		-
	SPEL VOOR ALLE GROEPEN			14:33	14:48		
12	Aagtekerke 4	- Lichtstraal 4	1	14:49	14:56		-
13	Lichtstraal 2	- Paalhoofd 1	1	14:57	15:04		-
14	Paalhoofd 2	- Lichtstraal 4	1	15:05	15:12		-
15	Aagtekerke 3	- Lichtstraal 3	1	15:13	15:20		-
16	Lichtstraal 4	- Lichtstraal 2	1	15:21	15:28		-
17	Paalhoofd 1	- Lichtstraal 3	1	15:29	15:36		-
18	Aagtekerke 3	- Aagtekerke 4	1	15:37	15:44		-
19	Lichtstraal 2	- Lichtstraal 3	1	15:45	15:52		-
20	Paalhoofd 2	- Aagtekerke 3	1	15:53	16:00		-
21	Paalhoofd 1	- Aagtekerke 4	1	16:01	16:08		-

### Prijsuitreiking aansluitend

28 december 2024



## Teams 5/6

Team	Gespeeld	Gewonnen	Gelijk	Verloren	Punten	V	-	T	Saldo	Positie
Aagtekerke 3							-			
Aagtekerke 4							-			
Lichtstraal 2							-			
Lichtstraal 3							-			
Lichtstraal 4							-			
Paalhoofd 1							-			
Paalhoofd 2							-			

## Speelschema groep 7/8

Ronde	Team 1	- Team 2	Veld	Aanvang	Einde	Scheidsrechter	Uitslag
1			2	13:05	13:12		-
2	Paalhoofd 3	- Aagtekerke 6	2	13:13	13:26		-
3	Lichtstraal 5	- Lichtstraal 6	2	13:21	13:28		-
4	Aagtekerke 5	- Paalhoofd 3	2	13:29	13:36		-
5	Aagtekerke 6	- Lichtstraal 5	2	13:37	13:44		-
6	Aagtekerke 5	- Lichtstraal 6	2	13:45	13:52		-
7	Paalhoofd 3	- Lichtstraal 5	2	13:53	14:00		-
8	Lichtstraal 6	- Aagtekerke 6	2	14:01	14:08		-
9	Lichtstraal 5	- Aagtekerke 5	2	14:09	14:16		-
10	Lichtstraal 6	- Paalhoofd 3	2	14:17	14:24		-
11	Aagtekerke 6	- Aagtekerke 5	2	14:25	14:32		-
							-
	SPEL VOOR ALLE GROEPEN			14:33	14:48		
12	Aagtekerke 6	- Paalhoofd 3	2	14:49	14:56		-
13	Lichtstraal 6	- Lichtstraal 5	2	14:57	15:04		-
14	Paalhoofd 3	- Aagtekerke 5	2	15:05	15:12		-
15	Lichtstraal 5	- Aagtekerke 6	2	15:13	15:20		-
16	Lichtstraal 6	- Aagtekerke 5	2	15:21	15:28		-
17	Lichtstraal 5	- Paalhoofd 3	2	15:29	15:36		-
18	Aagtekerke 6	- Lichtstraal 6	2	15:37	15:44		-
19	Aagtekerke 5	- Lichtstraal 5	2	15:45	15:52		-
20	Paalhoofd 3	- Lichtstraal 6	2	15:53	16:00		-
21	Aagtekerke 5	- Aagtekerke 6	2	16:01	16:08		-

### Prijsuitreiking aansluitend

## Teams 7/8

Team	Gespeeld	Gewonnen	Gelijk	Verloren	Punten	V	-	T	Strafw.	Saldo	Positie
Aagtekerke 5							-				
Aagtekerke 6							-				
Lichtstraal 5							-				
Lichtstraat 6							-				
Paalhoofd 3							-				

## Deelnemende scholen & teams

### De Lichtstraal

- Groep 3/4: 1 team
- Groep 5/6: 3 teams
- Groep 7/8: 2 teams

### Westkapelle

### 't Paalhoofd

- Groep 5/6: 2 team
- Groep 7/8: 1 team

### Zoutelande

### Aagtekerke

- Groep 3/4: 2 teams
- Groep 5/6: 2 teams
- Groep 7/8: 2 teams

## Contactgegevens

Mochten er nog vragen zijn, dan kunt u contact opnemen Arno Sanderse namens KV Stormvogels:

E-mail: [ikdoemee@kvstormvogels.nl](mailto:ikdoemee@kvstormvogels.nl)

Telefoon: 06-10655455

Tijdens het toernooi zijn er de hele dag mensen van de korfbalvereniging aanwezig. Mochten er vragen of opmerkingen zijn op de toernooidag zelf dan kunnen de volgende personen worden aangesproken:

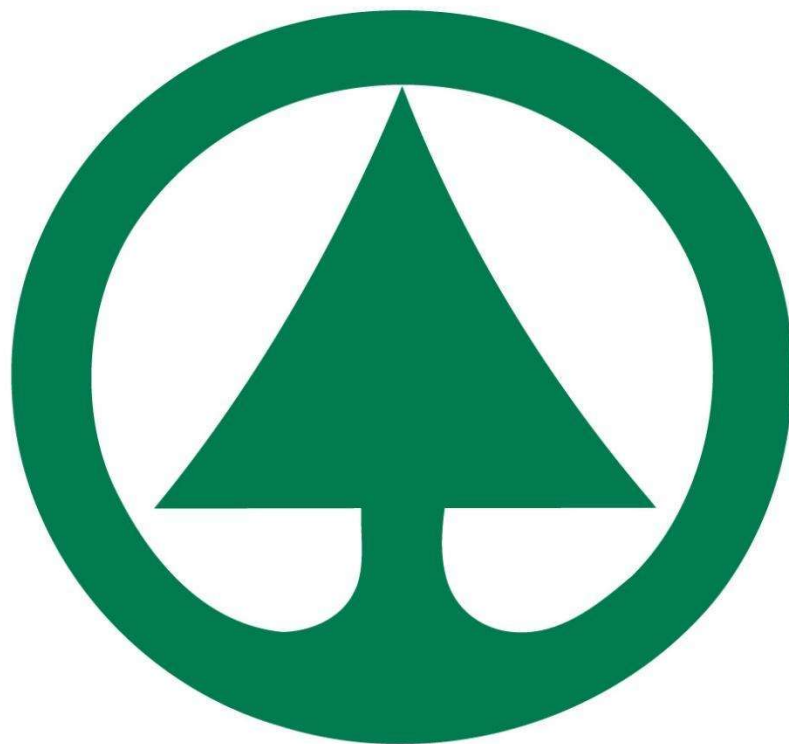
Arno Sanderse

Carina Holmes

Riaan Lous

Ellen Theune

Ook kan natuurlijk op de dag zelf de wedstrijdleiding benaderd worden om vragen te stellen.



### **Sponsor**

Dit schoolkorfbaltoernooi wordt mede mogelijk gemaakt door:

**Spar Kesselaar**  
**Koestraat 14**  
**4361 BH Westkapelle**